|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **PELAN MENGAJAR – TEORI**  ***( THEORY LESSON PLAN )*** | | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM NOSS** | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | | |
| **TAHAP NOSS** | 3 | | |
| **KOD, NAMA CU DAN WA NOSS** | CU05/WA1 – INTERPRET BUG REPORT | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM KV** | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS KSKV** | KPD 4015 APPLICATION BUG FIXING | | |
| **NO DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | K1 INTERPRET BUG REPORT | | |
| **NO DAN STANDARD PEMBELAJARAN KSKV** | 1.3 Purpose of knowledgebase explained  1.4 End User License Agreement (EULA) explained | | |
| **NO. KOD** | NO. KOD NOSS | IT-010-3:2016-C05/P(2/27) PM | Muka Surat: 1 Drp: 6 |
| NO. KOD KSKV | KPD4015 / P(2/14) PM |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEMPAT /** *PLACE* **:** MAKMAL KOMPUTER | **TEMPOH /** *DURATION***:**  4 JAM | | **NO. KOD /** *CODE NO.:*  KPD4015/P(2/14) PM | Muka Surat / *Page* : 2  Drp / *Of* : 6 | |
| **TAJUK /** *TITLE* ***:*** PENGETAHUAN ASAS DAN END USER LICENSE AGREEMENT(EULA) **TUJUAN PENGAJARAN /** *INSTRUCTIONAL AIMS :*  Pelatih-pelatih mesti boleh:-   1. Terangkan tujuan *knowledgebase* 2. Terangkan End User License Agreement (EULA) | | | | | |
| **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | | **TAJUK /** *TITLE* | | | **NO. KOD /**  *CODE NO.* |
| **BAHAN PEMBELAJARAN /** *LEARNING MATERIALS* | | KERTAS PENERANGAN  KERTAS TUGASAN | | | KPD4015/P(2/14)  KPD4015/T(2/14) |
| **ALAT PANDANG DENGAR /**  *AUDIO VISUAL AIDS* | | PROJEKTOR  WHITE BOARD | | | PJ  WB |
| **PERALATAN, KELENGKAPAN DAN BAHAN /**  *TOOLS, EQUIPMENTS AND MATERIALS* | | PEMADAM WHITEBOARD  MARKER  SKRIN LAYAR  KOMPUTER | | | **KUANTITI /** *QUANTITY*  1  3  1  1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD4015/P(2/14) PM | Muka Surat / *Page* : 3 Drp / *Of* : 6 | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PERSEDIAAN** */ PREPARATION :*   1. Selesakan pelatih dengan ucapan alu-aluan / tanya khabar / pastikan keselesaan dalam kelas. 2. Semak senarai kehadiran 3. Tekan aspek disiplin / beri kerjasama / pakaian / merokok / telefon bimbit / tata-tertib / kebersihan 4. Mulakan perbincangan dengan motivasi / perbincangan dua hala / minta bertenang / ceria / jaga kesihatan 5. Dapatkan perhatian dan timbulkan minat kepada pelatih   - kaitkan idea / kemahiran dengan pengalaman kerja atau pembelajaran lepas untuk dapatkan tajuk.   1. Nyatakan tajuk dan tuliskan di *“White Board”.*  TAJUK: PENGETAHUAN ASAS DAN END USER LICENSE AGREEMENT(EULA)  1. Berikan tujuan dan tuliskan di *“White Board”* 2. Terangkan tujuan *knowledgebase* 3. Terangkan End User License Agreement (EULA) 4. Siasat pengetahuan pelatih berkenaan tajuk yang akan dipelajari melalui sesi soal-jawab  * Nyatakan tujuan *Knowledge Base* ? * Nyatakan kebaikan EULA? | PJ  WB | 15 MINIT |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD4015/P(2/14) PM | | Muka Surat / *Page* : 4  Drp / *Of* : 6 | |
| **TOPIK PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL TOPIC )* | **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PENYAMPAIAN** */ PRESENTATION*   1. Terangkan tujuan *knowledgebase*   2. Menerangkan End User License Agreement (EULA) | 1. Menerangkan tujuan *knowledgebase*   *Knowledge Base* (KB) adalah teknologi yang digunakan untuk menyimpan maklumat berstruktur dan tidak berstruktur yang kompleks yang digunakan oleh sistem komputer.   1. Menerangkan End User License Agreement (EULA)   Digunakan sebagai perjanjian terakhir bagi lesen perisian di antara pemegang lesen dan pembeli   * Kebaikan EULA: * Dapat membangunkan aplikasi perisian. Perjanjian EULA (Perjanjian esen Pengguna Akhir) * Perjanjian EULA asasnya adalah perjanjian antara pemaju perisian atau penerbit | PJ  WB | 2 Jam |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD4015/P(2/14) PM | Muka Surat / *Page* : 5 Drp / *Of* :6 | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PENGGUNAAN /** *APPLICATION* **:**   1. Edarkan Kertas Penerangan . 2. Beri masa untuk pelatih membaca dan memahami Kertas Penerangan yang diberi. 3. Minta pelatih bertanya sekiranya tidak faham. 4. Uji kefahaman pelatih dengan bertanyakan soalan berkaitan tajuk yang telah dipelajari   S1 : Terangkan tujuan bagi *knowledgebase*  J1 : Teknologi yang digunakan untuk menyimpan maklumat berstruktur dan tidak berstruktur yang kompleks yang digunakan oleh sistem komputer.   1. Segera bantu / perbetulkan kesilapan pelatih dan akui jawapan yang diberi serta beri pujian / motivasi. | KPD4015/P(2/14) | 45 MINIT |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD4015/P(2/14) PM | Muka Surat / *Page* : 6 Drp / *Of* : 6 | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PENGESAHAN /** *CONFIRMATION :*   1. Beritahu pelatih semua soalan adalah berdasarkan kepada pelajaran yang telah dipelajari. 2. Edarkan Kertas Tugasan. 3. Beri peluang kepada pelatih untuk mendapat penjelasan atau bertanya. 4. Nyatakan tempoh menyiapkan tugasan. 5. Beri ringkasan mengenai apa yang telah diajar dan faedahnya 6. Beritahu tajuk pelajaran yang akan datang dan minta bersedia  TAJUK: KLASIFIKASI JENIS DAN PENYEBAB RALAT Ucap salam. | KPD4015/T(2/14) | 1 JAM |